

EL PITJOR ÉS GUANYAR

(2n cicle Ed. Primària)

Activitats d'ampliació

1. Jugar un grapat de vegades més

Enregistrar els resultats i fer el gràfic de freqüències (diagrama de barres) per poder treure conclusions més ajustades.

2. Jugar d'altres maneres

2.1. Restar els resultats dels daus

Seguim la mateixa estructura del joc, però en aquest cas en lloc de sumar els resultats dels daus restam.

Preguntes interessants que haurien de sortir abans de començar a jugar:

- Quin dels dos daus resta?
- Quins dorsals desapareixen de la graella de cavalls i quins fa falta incorporar ara?
- Quin serà el resultat més probable?

2.2. Multiplicar els resultats dels daus

Seguim la mateixa estructura del joc, però en aquest cas en lloc de sumar els resultats dels daus multiplicam.

Preguntes interessants que haurien de sortir abans de començar a jugar:

- Quins dorsals desapareixen de la graella de cavalls i quins fa falta incorporar ara?
- Els nombres dels dorsals són consecutius?
- Quin serà el resultat més probable?

3. Investigar la història dels daus

A l'apartat de pinzellades matemàtiques del web del CentMat, trobaràs un [article](#) d'ampliació sobre la història i característiques dels daus.