

Annex 1

INTRODUCCIÓ AL FULL DE CÀLCUL



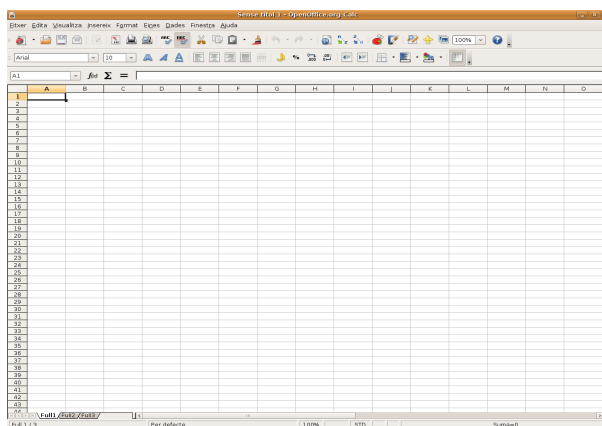
1. Aplicació informàtica. El programa que utilitzarem és el Full de càlcul de l'OpenOffice.org, un paquet de programari lliure. Podeu descarregar la versió catalana a la web:

<http://softcatala.org/wiki/OpenOffice.org>

2. Un full de càlcul és un programa que permet manipular dades numèriques i alfanumèriques disposades en forma de taules. Amb un full de càlcul podem repetir àgilment un mateix tipus de càlcul infinitat de vegades i és possible realitzar càlculs complexos amb fórmules i funcions a partir d'aquestes, així com dibuixar tot tipus de gràfics.



Full de càlcul



3. Funcions més comuns i útils

- **Creu angle inferior dret de la cel·la.** Serveix per repetir el caràcter escrit, o per sumar un al nombre escrit successivament cap avall i cap a la dreta. A l'inrevés cap amunt i cap a l'esquerra. Si posam dos mesos (gener, febrer) també completa la sèrie. I si posam una suma constant, també.
- **Símbol igual.** Serveix per indicar la operació que ve a continuació (si no posam l'igual, en comptes de l'operació simplement escriurà els caràcters que volguem). Si en comptes de nombres hi posam una referència de cel·la (A2, F14...) operarà amb els valors que trobi en aquella posició. Una de les utilitats més importants del full de càlcul és que quan canviem el valor d'una cel·la, si aquesta s'emprava en la fórmula d'una altra, el resultat d'aquesta també es modificarà automàticament.
- **Operacions aritmètiques.** S'usen els símbols comuns de +, -, * i /. Les potències es fan amb ^ (per exemple, per fer $3 \times 3 \times 3 \times 3$ es pot escriure $=3^4$) Perquè l'operació es realitzi es necessari, després de prémer l'accent circumflex, prémer la barra d'espai. Per a fer l'arrel quadrada d'un nombre, posarem $=ARRELQ(\text{nombre})$

- **Operadors lògics.** El més comú és =SI(c1;r1;r2) on c1 és la condició, r1 és la resposta si es compleix la condició i r2 és la resposta si no es compleix.
- **=ENT(nombre o operació).** Dóna la part entera d'un resultat truncant els decimals.
- **=SUMA(ref1:ref2)** Es fa la suma de totes les caselles entre ref1 i ref2.

D2 f(x) Σ = =SUMA(A2:C2)					
	A	B	C	D	E
1					
2	1	2	3	6	
3					
4					
5					

- **=PRODUCTE(ref1:ref2)** Es fa el producte de totes les caselles entre ref1 i ref2.
- **\$** Fixa una posició numèrica o literal d'una referència perquè no es mogui quan es copia.
- **=ALEAT()** Genera un nombre entre 0 i 1 de manera aleatòria
- **=ALEATENTRE(n1;n2)** Genera un nombre natural entre els dos valors donats inclosos.
- **MITJANA(ref1:ref2)** Ens dóna la mitjana aritmètica d'un conjunt de valors.

4. Gràfics. La icona que duu un gràfic de sectors circulars amb un percentatge permet dissenyar tot tipus de gràfic a les dades treballades o obtingudes.



Per saber-ne més:

- *Manuals de l'OpenOffice.org.* (en català).
<http://www.softcatala.org/wiki/OpenOffice.org:Manuals>
- *Introducció al Full de càlcul OpenOffice.org Calc(versió 2.0).* Conselleria d'Educació i Cultura.
<http://weib.caib.es/Formacio/distancia/Material/oocalc/guia.htm>